

รางวัลสภาวิจัยแห่งชาติ

รางวัลผลงานประดิษฐ์คิดค้น

ประจำปี ๒๕๕๔



สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

เกียรติคุณประกาศ

รางวัลสภาวิจัยแห่งชาติ : รางวัลผลงานประดิษฐ์คิดค้น

ประจำปี ๒๕๕๔



รางวัลประกาศเกียรติคุณ

สาขา

สังคมวิทยา

เรื่อง **เที่ยวทั่วไทย**

(Travel all over Thailand)

ของ

นายธัญ เสรีรัมย์ และ นายคริสเตียน อังค์

คณะกรรมการบริหารสภาวิจัยแห่งชาติ ได้พิจารณาเห็นว่าผลงานประดิษฐ์คิดค้น เรื่อง **เที่ยวทั่วไทย** ของ **นายธัญ เสรีรัมย์** และ **นายคริสเตียน อังค์** เป็นสิ่งประดิษฐ์ที่เกิดจากการคิดค้นขึ้นใหม่ ซึ่งได้คิดแปลมมาจากการ์ดเกม และเกมกระดานในชีวิตประจำวันของครอบครัวชาวเยอรมัน ที่ให้ความรู้ด้านภูมิศาสตร์ และการท่องเที่ยวในประเทศไทย พร้อมให้ความสนุกแก่ผู้เล่น ซึ่งสามารถสร้างความสัมพันธ์เชิงปรองดองระหว่างผู้เล่นเกม เป็นการก่อให้เกิดความอบอุ่นกับครอบครัว ซึ่งสอดคล้องกับหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน และเหมาะสมกับผู้เล่นตั้งแต่ ๔ ขวบ ขึ้นไป จนถึงวัยสูงอายุ เป็นทางเลือกของการเล่นเกม ได้ทั้งความรู้ และความสุข เพื่อให้เด็กนักเรียนได้เห็นเหจากการเล่นเกมทางคอมพิวเตอร์ และเกมทางอินเทอร์เน็ตที่ให้ความรุนแรง และช่วยเสริมสร้างคุณภาพของประชากรไทยรุ่นใหม่ให้เกิดความปรองดอง และความสามัคคีกันของประชาชนในชาติ ใฝ่มีน้ำใจเป็นนักกีฬา รู้จักแพ้ รู้จักชนะ ทำให้เกิดความรู้ ความเข้าใจในสถานที่ท่องเที่ยว และเป็นการช่วยส่งเสริมการท่องเที่ยวในประเทศไทย

คณะกรรมการบริหารสภาวิจัยแห่งชาติ จึงมีมติให้ผลงานเรื่องนี้ได้รับรางวัลผลงานประดิษฐ์คิดค้น ประจำปี ๒๕๕๔ รางวัลประกาศเกียรติคุณ สาขาสังคมวิทยา

๑. ชื่อผลงาน เที่ยวทั่วไทย

Travel all over Thailand

สาขา สังคมวิทยา

หัวหน้าผู้ประดิษฐ์ นายฉัญ เสรีรัมย์

ผู้ร่วมประดิษฐ์ นายคริสเตเรียน อิงค์

๒. ที่มาของการประดิษฐ์

คนไทยโดยมากโดยเฉพาะในต่างจังหวัดจะอยู่ในพื้นที่ไม่ค่อยได้ออกไปไหน จากการสังเกตข้อนี้ ทำให้มีความคิดว่าควรทำเกมเพื่อจะได้เห็นว่าเมืองไทย มีอะไรสวยงามบ้าง ผู้ประดิษฐ์และเพื่อนชาวต่างชาติ ชาวเยอรมันซึ่งมีประสบการณ์ในเกมกระดาน เกมเล่นมือ จึงคิดค้นเกมนี้โดยในเกมประกอบด้วยรูปภาพ สัญลักษณ์ประจำจังหวัด สินค้าโอท็อป สถานที่เด่นดอกไม้ประจำจังหวัด ชาวเขา งานประเพณี รายละเอียดของจำนวนพื้นที่ รหัสไปรษณีย์

- เพื่อสร้างสังคมการเรียนรู้ ให้เด็กหรือคนเล่นมีกิจกรรมร่วมกันไม่แยกแยะแบบอินเทอร์เน็ต
- เพื่อคนต่างชาติมาเที่ยวจะได้ชมเมืองไทยด้วยสามารถซื้อเก็บเป็นที่ระลึกได้

๓. ระยะเวลาที่ใช้ในการประดิษฐ์คิดค้น

๒ ปีกว่า ตั้งแต่เดือน ธันวาคม ๒๕๕๐ - เมษายน ๒๕๕๓

๔. คุณสมบัติและลักษณะเด่น

- เป็นสิ่งที่คิดค้นขึ้นใหม่ โดยมีความแปลกใหม่ คือ เป็นการ์ดเกมและสื่อการสอนได้ในชั้นเดียวกัน มีความรู้ด้านภาษาการท่องเที่ยว โดยไม่เป็นการหนัก
- เป็นสิ่งที่ได้ปรับปรุงแก้ไขใหม่ คือ
- คิดค้นใหม่ ตั้งแต่การวาดรูป ใช้ความคิดแบบประสบการณ์มีกระบวนการเรียนรู้ของชาวเยอรมันจากต่างประเทศผสมชาวไทย ซึ่งชาวเยอรมันเล่นด้านการ์ดกับเกมกระดานในชีวิตประจำวันและครอบครัว



ภูมิหลังของศิลปวิทยาการที่เกี่ยวข้องกับการประดิษฐ์คิดค้น

ลักษณะของผลงานอื่น ๆ ซึ่งมีใช้อยู่ในปัจจุบันที่เกี่ยวข้องกับผลงานประดิษฐ์คิดค้นที่ขอรับรางวัลฯ ไม่มีผลงานอื่นที่คล้ายกัน แต่ต่างประเทศมีซึ่งของต่างประเทศจะไม่มีเนื้อหาของไทย เราใช้วิธีการของเกมอูโน (UNO) มาผสมกับเนื้อหาสาระของการ์ตูนไทย เขียนด้วยความสนุกและกระตุนจิตได้สำนึกให้รักประเทศ รู้จักภูมิศาสตร์ความสวยงามของภูมิประเทศ ใช้ความรู้ทางภูมิศาสตร์และความรู้ที่เคยเล่นเกมกระดาน เกมการ์ดมาผสมผสานให้เป็นเกมใหม่ที่เรียนรู้ด้วยสนุกด้วย และสร้างความสัมพันธ์ระหว่างกัน ทำให้รู้จักแพ้ ชนะ มีน้ำใจนักกีฬา พัฒนาสมองทั้งสองซีก ใช้นักกิจกรรม...ครอบครัว (เหมือนชาวเยอรมัน) - การสังสรรค์ การเรียนรู้ในโรงเรียน ของที่ระลึกการท่องเที่ยว เหมาะสมกับผู้คนทุกวัย ๔ ขวบขึ้นไป ต้องอ่านออก และมีสมาธิบ้าง นำสาระเรียนรู้จากเกมไปใช้ได้ตลอดชีวิต โฆษณาให้ประเทศไทยในเรื่องท่องเที่ยว สร้างความน่าสนใจ และเป็น



สื่อโฆษณาที่ไม่ถูกนำไปทั้งชั้นสื่ออื่น ๆ สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน เรื่องสภาพแวดล้อมในจังหวัด-ภูมิภาค-ประเทศ มีความถูกต้องในเนื้อหา ออกแบบสื่อให้ใช้ประโยชน์คุ้มค่าและถ่ายทอดการนำไปใช้

๕. หลักการ วิธีการ และกรรมวิธี

เราเริ่มที่วิธีการเล่น จากที่เคยเห็นเกมอูโนและโดมิโน และบอร์ดเกมเห็นว่าเนื้อหาและคุณค่าประโยชน์น้อยเกินไป จึงพยายามทำใหม่ โดยหาข้อมูลจากประกาศสำนักนายกรัฐมนตรี เรื่องการเขียนชื่อจังหวัด อำเภอ กิ่งอำเภอ รหัสไปรษณีย์ แผนที่ประเทศไทย จากสำนักสถิติแห่งชาติทั้ง ๔ ภาค และข้อมูลการท่องเที่ยว และดำเนินการขออนุญาตใช้ตราประจำจังหวัดจากกระทรวงมหาดไทย และ กทม. รูปภาพมาจากแหล่งอินเทอร์เน็ต หนังสือ ป้าย-แผ่นปลิวโฆษณาชาวเยอรมันเป็นผู้ว่าจ้าง การเขียนรูป ขนาดเอ ๓ ของสถานที่หรืองานประเพณี สัญลักษณ์ อาหาร สถานที่เด่น ๆ รูปวาดนี้เป็นลิขสิทธิ์โดยเฉพาะที่จัดทำขึ้นใหม่ ได้แจ้งลิขสิทธิ์กับกรมทรัพย์สินทางปัญญารวมทั้งออกแบบตัวหนังสือใหม่ให้มีเอกลักษณ์ของตัวเอง

๖. วัสดุที่ใช้ในการประดิษฐ์คิดค้น

วัสดุในประเทศทั้งสิ้น

๗. งบประมาณที่ใช้ในการประดิษฐ์คิดค้น

จำนวน ๗๕๐,๐๐๐ บาท

๘. ประโยชน์ที่ได้รับ

ก. เมื่อยังไม่ได้ใช้ผลงานประดิษฐ์คิดค้น

เด็กในเมืองจะอยู่หน้าจอทีวี คอมพิวเตอร์ เพื่อให้เสียเปรียบและเรียนรู้จากทีวีโดยไม่ได้รับคำแนะนำที่ดี อาจเติบโตเป็นผู้ใหญ่ที่ไม่มีคุณภาพ โดยเฉพาะในต่างจังหวัด ที่ดูแลแต่ละครทำให้เด็กมีการเลียนแบบในทางที่ผิด

ข. หลังจากที่ได้ใช้ผลงานประดิษฐ์คิดค้น

เด็ก ๆ มีสังคมที่มีปฏิสัมพันธ์กับมนุษย์ด้วยกัน คือการเรียนรู้นิสัยเพื่อนจากการเล่นเกมต่อหน้ากับไม่ใช่เกมออนไลน์ทางอินเทอร์เน็ตซึ่งอาจเป็นตัวปลอม และยังได้ความรู้ที่เอาไปใช้ได้ตลอดชีวิต ไม่มีความรู้แรงงำกัน พร้อมได้รับความสนุก

๙. การนำผลงานไปใช้ประโยชน์

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา, มูลนิธิ เบลูโก้ เพื่อชีวิต, บริษัท เบลูโก้ จำกัด, การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (กองเผยแพร่โฆษณาดังประเทศ), TK PARK, สถานทูตเยอรมัน, มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (สาขากู๊ด)

๑๐. การพัฒนาผลงานสู่เชิงพาณิชย์

ขายตามร้านหนังสือ บริษัท ขายตามงานออกงาน ขายตามโรงเรียน ของรางวัลในการแจกของภายในปี ๒๕๕๔ นี้ โดยคู่มือ เขียนเป็น [๑] ภาษา คือ อังกฤษ เยอรมัน ฝรั่งเศส ไทย สวีเดน [ริตเชอ ๓แผ่น] เพื่อจับกลุ่มนักท่องเที่ยวเป็นที่ระลึกให้โฆษณามือเมืองไทยไปนอกประเทศ ทำ Animation การ [ฝัง] โดยให้ดาวน์โหลดทางเว็บไซต์

๑๑. สถานที่ติดต่อ

[www.sem-ltd.com] [...]

